

# Ramsen in Bad Zurzach – Regeln für Anfänger

## Vorbereitung / Ausgeben:

---

1. Französische oder Deutsche Karten, kompletter Satz.
2. Mischen, jedoch nicht abheben.
3. Der Reihe nach zuerst jedem der 4 Mitspieler 3 Karten, dem «Blinden» in der Mitte auch, danach nochmals jedem 2 Karten austeilen.
4. Von den übrigen Karten in der Hand (Talon) die oberste umdrehen. Diese Karte bestimmt Trumpf.
5. Der Geber erhält immer den Trumpf, auch wenn der Geber nicht mitmacht, kann diese Karte nicht geraubt werden.  
*(Variante: Mit dem 6er von der gleichen Farbe kann man diese austauschen – dann muss man aber mitspielen)*

## Regeln:

---

6. Es gibt weder Bauer noch Nell.
7. Bei schlechten Karten muss man nicht mitmachen (ankündigen mit «ich komme nicht»)  
*(Variante: nach 2x hintereinander aussetzen, muss man beim dritten mal zwingend kommen).*  
Der Reihe nach wird also angesagt, ob man mitmacht oder nicht – oder ob man mit dem Blinden ins Spiel kommt. (Eigene Karten auf die Seite legen)
8. Der nächste Spieler (zu rechten des Gebers) beginnt.
9. Man darf nicht mit Trumpf stechen, d.h. wenn man die gleiche Farbe hat, wie ausgespielt wurde, darf man nicht stechen, sondern muss die Karte spielen.
10. Wenn man nicht die gleiche Farbe hat, muss man Trumpf spielen, auch, wenn man dann «untertrumpfen» muss.
11. Wer einen Stich gemacht hat, bekommt einen Strich.
12. Wer bei einem Durchgang keinen Stich gemacht hat, wird mit einem «Hördöpfel» bestraft, was 5 Minuspunkten entspricht.
13. Auf der Tafel wird in der Mitte ein Kreuz gezeichnet, jedes Viertel gehört einem Spieler. Darin werden die Striche und «Hördöpfel» nach jedem Durchgang aufgeschrieben.
14. Gewonnen hat, wer zuerst 15 Striche hat.  
Es werden 4 Durchgänge (4x bis ein Spieler 15 Punkte erreicht hat) gespielt.
15. Ein Sieg wird mit einem «Schrägstrich» im Innern des Kreuzes angezeigt.